

Patroli KRYD Polsek Cugenang Antisipasi Gangguan Kamtibmas, Fokus pada C3 dan Geng Motor

Cianjur - CIANJUR.WARTABHAYANGKARA.COM

Sep 18, 2024 - 10:58



Polres Cianjur – Dalam upaya menjaga keamanan dan ketertiban masyarakat, Polsek Cugenang Polres Cianjur kembali menggelar Patroli Cipta Kondisi (KRYD) dengan sasaran utama kejahatan C3 (Curas, Curat, dan Curanmor) serta geng motor yang meresahkan warga. Patroli ini dipimpin oleh Aiptu Yofi Sofyan, Ps. Panit Opsnal Intelkam Polsek Cugenang, bersama Aipda Teten Jaelani, SH, Bhabinkamtibmas Polsek Cugenang.

Kegiatan patroli dilaksanakan pada Selasa (17/09/2024), dengan tujuan utama untuk menciptakan suasana kondusif di wilayah hukum Polsek Cugenang. Patroli ini merupakan bagian dari instruksi Kapolres Cianjur, AKBP Rohman Yonki Dilatha, S.I.K., M.Si., M.H., melalui Kapolsek Cugenang, KOMPOL Tedi Setiadi, S.IP.

Dalam pelaksanaan patroli, tim menyisir titik-titik rawan tindak kejahatan, terutama di lokasi yang sering dijadikan tempat berkumpulnya geng motor. Selain itu, petugas juga meningkatkan kewaspadaan terhadap potensi terjadinya aksi C3 yang belakangan ini meningkat di wilayah Cugenang.

“Kami berkomitmen untuk menjaga keamanan dan ketertiban di wilayah Cugenang, terutama dari gangguan Kamtibmas seperti C3 dan geng motor. Patroli ini akan terus kami intensifkan untuk memberikan rasa aman kepada masyarakat,” ujar Aiptu Yofi Sofyan.

Sementara itu, Aipda Teten Jaelani menambahkan bahwa patroli tersebut juga menjadi ajang untuk memberikan imbauan kepada masyarakat agar selalu waspada dan melaporkan segala bentuk aktivitas yang mencurigakan.

“Kami juga menghimbau masyarakat untuk ikut berperan aktif dalam menjaga lingkungan masing-masing, terutama dalam mencegah tindak kriminalitas. Kerja sama antara polisi dan masyarakat sangat penting untuk menciptakan situasi yang aman,” tambah Aipda Teten.

Patroli KRYD ini diharapkan dapat menekan angka kriminalitas di wilayah hukum Polsek Cugenang dan menciptakan lingkungan yang lebih kondusif bagi seluruh warga.